



ORIENTAÇÕES

OBJETOS DE CONHECIMENTO	HABILIDADES
<p>Brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional</p>	<p>(EF12EF01) Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular, presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.</p> <p>(EF12EF03) Planejar e utilizar estratégias para resolver desafios de brincadeiras e jogos populares do contexto comunitário e regional, com base no reconhecimento das características dessas práticas.</p> <p>(EF12EF04) Colaborar na proposição e na produção de alternativas para a prática, em outros momentos e espaços, de brincadeiras e jogos e demais práticas corporais tematizadas na escola, produzindo textos (orais, escritos, audiovisuais) para divulgá-las na escola e na comunidade.</p>

Objetivos:

- ▶ Experimentar jogos e brincadeiras do contexto familiar e comunitário.
- ▶ Reconhecer a utilização de materiais alternativos para a realização de jogos e brincadeiras do contexto familiar e comunitário.
- ▶ Investigar jogos e brincadeiras com os familiares, identificando as principais práticas vivenciadas por eles.



Conteúdos relacionados:

- Brincadeiras e jogos;
- Raciocínio lógico;
- História geral,
- Jogos eletrônicos.

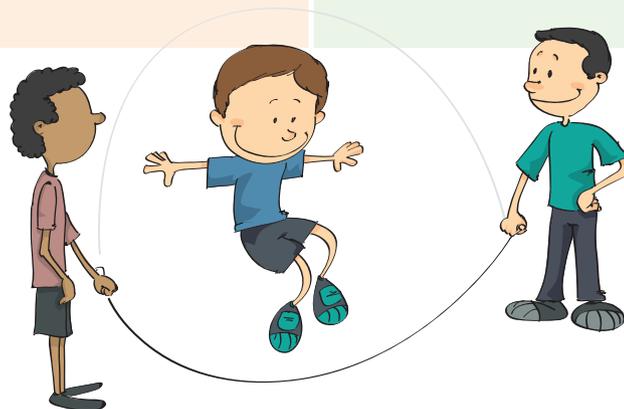




ATIVIDADES

Faça uma entrevista com uma pessoa idosa de sua família para descobrir como eram as brincadeiras de antigamente e compare-as com as que você brinca hoje.

Brincadeiras de antigamente	Brincadeiras que você brinca hoje





ATIVIDADES

Jogos populares são aqueles conhecidos também como jogos de rua, cujos elementos podem ser decididos e alterados pelos próprios participantes. Contudo, é comum que, nos dias de hoje, as crianças não tenham mais o costume de brincar nas ruas ou fora de casa.

Conte, com suas palavras, o que você poderia adaptar nos jogos de rua, para que pudesse jogá-los dentro de casa.

